

# عالم الابتكار

## ”إكتشف روح الريادة“



فكرة عن البرنامج ”عالم الابتكار“ هو عبارة عن ورشة عمل ليوم واحد، يهدف إلى إيجاد حلول مبتكرة لتحديات واقعية من عالم الأعمال عن طريق الإبداع، التفكير الإبتكاري والعمل الجماعي. يختبر الطلاب مهارات القيادة والتفكير النقدي، ومهارة تقديم العروض والتعرف على كيفية نشأة الأعمال التجارية بطريقة ممتعة. في هذا اليوم سيتم تقسيم الطلاب إلى فرق تتنافس فيما بينها من خلال أنشطة تعليمية وألعاب مبتكرة. يتم طرح تحدياً من عالم الأعمال وعلى الفرق أن تقدم حل في غضون فترة زمنية محدودة جداً، مع توفير الأدوات والمعلومات والموارد اللازمة. سيتمكن الطلاب من فهم عالم الأعمال وروح الريادة والمبادرة من خلال مبدأ التعلم عن طريق التطبيق العملي. كما سيتاح للطلبة فرصة لتطوير مهاراتهم الشخصية، بالإضافة إلى إكتساب مهارة حل المشكلات وكيفية العمل في إطار زمني محدد يعمل على عالم الإبتكار فريق عمل من المتطوعين المتمرسين في مجالاتهم العملية في القطاع الخاص. يبرز دور المتطوعين في العمل على توسيع آفاق الطلبة وتوجيههم في مجال ريادة الأعمال.

### بعد المشاركة في البرنامج يكون الطالب قادر على:

- الأخذ بالإعتبار فكرة التوظيف الذاتي ويطبق مهارات ومبادئ مهمة في الدراسة والتعليم.
- القدرة على تقييم فكرة ريادية وطرحها.
- عرض مهارة التخطيط المبدئي وتقييم جوانب التسويق والتمويل والادارة في عمل تجاري مبدئي.

### عناوين وملخص الأنشطة:

- **النشاط الأول: سير البوصلة**  
هذا النشاط يهدف إلى تنمية الثقة بين أعضاء الفريق الواحد وتطوير مهارة الإستماع والتواصل.
- **النشاط الثاني: بينجوا!**  
من المهم أن يتعرف الطالب على البيئة المحيطة به. كما يوفر هذا النشاط الفرصة للطلاب للتعرف على الطلاب الآخرين وتجميع مختلف المعلومات لتحقيق الفوز.
- **النشاط الثالث: الإلهام**  
يتعرف الطلاب على مصطلح الإلهام، وتعزيز أهمية إمتلاك دافع أو مصدر إلهام.
- **النشاط الرابع: مهاراتي**  
يتعرف الطلاب على الفرق بين المهارات المكتسبة والموروثة، ومن ثم تحديد وتصنيف مهاراتهم الخاصة.
- **النشاط الخامس: حل لمشكلة**  
على الطلبة ابتكار سلعة أو خدمة لسد حاجة ما في الموضوع المعطى.
- **النشاط السادس: خطة العمل**  
يتعرف الطلاب على عناصر نجاح الأعمال التجارية المبتدئة، حقائق وخرافات ريادة الأعمال، والمشاركة في فريق واحد لمواجهة التحدي. على كل فريق عرض فكرته على الحكام وعليه يتم إعلان الفائز.

## عالم الابتكار



# Innovation Camp

## Innovation Camp

### “Explore the Spirit of Entrepreneurship”

The Innovation Day Camp is an exciting one-day workshop that will challenge students to find innovative solutions to a real business challenge using creativity, thinking out of the box, and teamwork. Students will experience leadership, critical thinking, and presentation skills and learn about business start-ups in a fun way. Students will be divided into teams that compete against each other through a set of educational activities and recreational games. Students are given a business challenge to which they have to propose a solution within a very limited time, given access to tools, information and resources. Students will have the possibility to foster an understanding of the world of work and a spirit of entrepreneurship through the principle of learning by doing. They will be able to develop their interpersonal as well as problem-solving skills and learn to work under very tight deadlines. The workshop is delivered by trained corporate volunteers from the private sector. The volunteers will help them expand their horizons and direct their team towards an entrepreneurial future.

#### Following participation in the program, students will be able to:

- Think of self-employment as a serious option and apply critical skills and concepts to their learning.
- Evaluate an entrepreneurial idea and pitch it.
- Demonstrate basic planning skills and evaluate the marketing, financing, and management aspects of a business.

#### Activities Titles and Summaries

- **Activity One: Compass walk**

The activity aims to develop the sense of trust between team members and test their listening and communicating skills.

- **Activity Two: BINGO**

It is important for the student to be familiar with their environment. The student will be given a chance to approach other students and gather information to win.

- **Activity Three: Inspiration**

The students will be introduced to the concept of inspiration, which raises the awareness and importance of having a motivational cause.

- **Activity Four: My Skills**

The student will learn the difference between learned and inherited skills. Student will identify their skills.

- **Activity Five: Problem Solving**

Students have to come up with a product or a service that addresses a need for the given topic.

- **Activity Six: Business Plan**

Students are introduced to the elements of successful business start-ups, myths and facts about entrepreneurship, and participate in business team challenge. Teams will prepare and present their idea to the judging panel which will announce the winning team for the day.



**INJAZ Bahrain**

A Member of JA Worldwide