

المبتكر الصغير

” اكتشف روح الريادة “

برنامج "المبتكر الصغير" هو عبارة عن ورشة عمل رقمية على برنامج زوم، تهدف على إيجاد حلول مبتكرة لتحديات واقعية من عالم الأعمال عن طريق الإبتكار، التفكير الإبداعي، والعمل الجماعي. يختبر الطلاب مهارات القيادة ومفهوم الفشل، مهارات العرض التقديمي والتعرف على كيفية نشأة الأعمال التجارية بطريقة ممتعة. يتم تقسيم الطلاب إلى فرق تنافسية حيث يمارس الطلاب بعض الأنشطة التعليمية. يتم طرح تحديات من عالم الأعمال وعلى الفرق أن تبتكر حل في غضون فترة زمنية محددة. سيتمكن الطلاب من فهم عالم الأعمال وروح الريادة والمبادرة.

كما سيتاح للطلبة فرصة لتطوير مهاراتهم الشخصية، بالإضافة الى اكتساب مهارات حل المشكلات و كيفية العمل في إطار زمني محدد. يبرز دور المتطوعين في العمل على توسيع آفاق الطلبة و توجيههم في مجال ريادة الأعمال.

بعد المشاركة في البرنامج، يكون الطالب قادراً على:

- التفكير كرائد أعمال و تحويل الأفكار إلى عمل تجاري والقدرة على التسويق لهذا العمل.
- التعرف على مصطلحات مهمة مثل: الريادة، المهارات، و عناصر نجاح المشاريع الصغيرة.
- التفكير بإبداع.

عناوين وملخص الجلسات:

المرحلة الأولى

تحدي خمن صورة الحيوان

- يشارك الطالب أعضاء فريقه على مشاهدة الصورة على الشاشة و تخمين اسم الحيوان في الصورة. يعزز النشاط مهارات مختلفة مثل مهارة الإستماع، التواصل، والعمل الجماعي.

تحدي احضر هذا الشيء

- يقوم الطالب باحضار الشيء المطلوب من قبل المتطوع، و اسرع طالب يحضر الشيء يكون الفائز لهذا التحدي. يركز هذا النشاط على مهارة التحدي، السرعة، والمنافسة.

المرحلة الثانية

مفهوم الريادة

- يتعرف الطالب على مفهوم الريادة من خلال قصص نجاح رواد الأعمال.

الفشل

- يتعرف الطالب على مفهوم الفشل مع أمثلة لرواد أعمال واجهوا الفشل قبل النجاح والوصول إلى العالمية.

مهاراتي

- يتعلم الطالب مهارات رواد الأعمال الناجحين و يكتشف مهاراته الشخصية.

المرحلة الثالثة

تحدي الأعمال

- يتعرف الطالب على العناصر التي تساهم في إنجاح الأعمال التجارية الصغيرة. حيث يقوم كل فريق بإبتكار فكرة للمشروع و من ثم تحويل الفكرة إلى منتج باستخدام المواد المتوفرة لديهم. على كل فريق عرض فكرته في الغرفة الرئيسية على لجنة التحكيم وعليه يتم إعلان الفريق الفائز.



ريادة الأعمال



إنجاز
البحرين

عضو في مؤسسة
جونور أشيفمنت العالمية



Entrepreneurship

Junior ICAMP

“Explore the Spirit of Entrepreneurship”

Junior ICAMP is an exciting virtual one-day workshop via Zoom Application that tests the primary students to find solutions to a real life challenge using creativity, thinking outside of the box and team-work. Students will have the opportunity to foster an understanding of the spirit of entrepreneurship through the principles of learning by doing, they will develop their interpersonal as well as problem-solving skills and learn to work under tight deadlines. The volunteers will help the students to expand their horizons and direct their teams toward an entrepreneurial future.

Following participation in the program, students will be able to:

- Transfer an idea into a real product and pitch it.
- Understand important concepts such as: entrepreneurship, skills and the elements of a successful business startup.
- Think creatively.

Session titles and summaries:

Stage One:

- **Guess the Animal**

This activity allows the students to work as a team, it will assess their listening and communication skills. The students together have to figure out which animal is in the display screen.

- **Indoor Scavenger Hunt**

It is important for the students to be familiar with their environment. The students have to bring a specified item that the volunteer announces, and the first one to bring the item will be the winner of the round. This activity will teach students the skills of competition and thinking fast.

Stage Two:

- **Entrepreneurship**

The students will be introduced to the concept of entrepreneurship, will hear a story of famous entrepreneurs.

- **Failure**

The student will get introduced to the true definition of failure, and listen to stories of successful people who had failed several times.

- **Identifying Skills**

Students will learn the skills of a successful entrepreneur and they will be able to identify their own skills.

Stage Three:

- **Business Challenge**

Students are introduced to the elements of a successful business startup. Each team will come up with a business idea, and will get the chance to create a product and pitch it to the judging panel. The winner will be announced by end of the workshop.